

Informační systém Rejstřík sportu

V souvislosti se změnami informačního systému Rejstřík sportu a podávání žádostí o dotace věnujte pozornost následujícím informacím o provedených změnách.

REJSTŘÍK SPORTU – evidenční část

Import sportovců a trenérů do agendy Sportovci, Trenéři pomocí **CSV** souboru

1. V importním souboru přibylo nové pole: pohlaví „POHLAVÍ“

Přípustné hodnoty: M, Ž

Povinnost vyplnit v importním souboru: ne, **pouze pro nově registrované sportovce nebo trenéry**

Důležité:

Pokud uživatel v importním **CSV** hodnotu pro pohlaví vyplní, potom procedura importu vyhodnotí, zda existuje shoda mezi hodnotou pohlaví a rodným číslem importované osoby a v případě neshody bude řádek z importu vynechán a tato informace bude součástí Protokolu chyb.

2. V importním souboru přibylo nové pole: Počet účastí na soutěžích – svaz, v importní šabloně „SPORTOVEC_UCAST_SOUTEZE_**POCET**“

Povinné: ano

Přípustné hodnoty: 0-999

Důležité:

Nahrazuje „SPORTOVEC_UCAST_SOUTEZE“ kde byla přípustná hodnota 1=“ano“, 0=“ne“

Organizace zadává skutečný počet „soutěžních dnů“. Pokud přesný počet soutěžních dnů není možné zjistit, je nutné zadat hodnoty 0 = nesoutěžní resp. 6 = soutěžní.

3. V importním souboru přibylo nové pole: Sportovní organizace SK/TJ, v importní šabloně „SVAZ_ICO_SKTJ“

Povinné: ne, **vyplňují pouze sportovní svazy**

Vzorový csv soubor je [zde](#)

Kódování souboru

UTF-8 s BOM

Pokud uživatel k editaci použije MS Excel, je nutné soubor ukládat jako CSV UTF-8 (s oddělovači)

Seznam nepovolených znaků pro importy do IS Rejstřík

- ASCII kód 9 (\x09): Tabulátor (tab).
- ASCII kód 12 (\x0C): Form feed (přechod na novou stránku).
- ASCII kód 27 (\x1B): Escape (ESC).
- ASCII kód 34 (\x22): Dvojitá uvozovka (").
- ASCII kód 125 (\x7D): Pravá složená závorka (}).
- ASCII kód 126 (\x7E): Vlnovka (~).
- ASCII kód 135 (\x87): Nejedná se o standardní ASCII znak (může být v rozšířené znakové sadě – často odpovídá různým speciálním symbolům).
- ASCII kód 136 (\x88): Stejně jako výše – často odpovídá speciálním znakům v rozšířené sadě (např. caret, ^).
- ASCII kód 137 (\x89): Symbol promile (‰) v některých rozšířených sadách.
- ASCII kód 139 (\x8B): Otevírací špičatá závorka («).
- ASCII kód 146 (\x92): Pravý jednoduchý apostrof (').
- ASCII kód 152 (\x98): Často horní obrácená čárka nebo speciální symbol (´).
- ASCII kód 153 (\x99): Trademark (™).
- ASCII kód 155 (\x9B): Zavírací špičatá závorka (»).
- ASCII kód 160 (\xA0): Nezlomitelná mezera ().
- ASCII kód 161 (\xA1): Obrácený výkřičník (¡).
- ASCII kód 168 (\xA8): Trema (¨).
- ASCII kód 169 (\xA9): Copyright (©).
- ASCII kód 173 (\xAD): Měkký rozdělovník (neviditelný, tzv. soft hyphen).
- ASCII kód 180 (\xB4): Akutní znaménko (´).
- ASCII kód 182 (\xB6): Znak pro odstavec (¶).

- ASCII kód 189 (\xBD): Jedna polovina (½).

Zápis sportovců a trenérů do agendy Sportovci/Trenéři formulářem

1. Přibylo nové pole: pohlaví

Přípustné hodnoty: M, Ž

V případech, kdy to bylo možné, NSA tuto hodnotu již vyplnila.

Povinné: ano

2. Přibylo nové pole: Počet účastí na soutěžích – SK/TJ

Povinné: ano

Přípustné hodnoty: 0-999

Důležité:

Organizace zadává skutečný počet „soutěžních dnů“. Pokud přesný počet soutěžních dnů není možné zjistit, je nutné zadat hodnoty 0 = nesoutěžní resp. 6 = soutěžní.